

Groupe de projet n°11

Mathieu Deschamps

Arnaud Ferry

Jean-Claude Kerdat

Gwénaél Nattier

Mustapha Radi

Thomas Rabillon

Jeu d'arcade/action en C
Projet XjAC

Introduction

1)Présentation de la démarche qualité

2)Etude des librairies OpenGL

3)Le module de Scrolling

4)La structure des données graphiques : les images

5)La structure des données logiques : les sprites

6)Le module de GUI

Conclusion