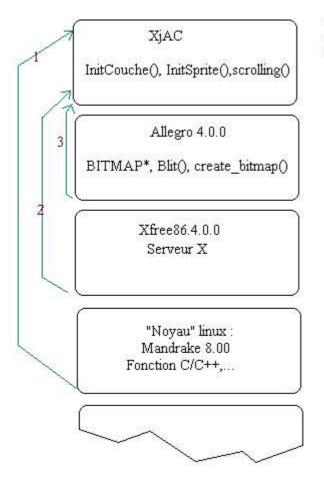
<u>L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL</u>



Fournit un Scrolling avec Gestion des Sprites et une GUI Requiere allegro.h et sprite.h

Fournit allegro.h mouse.h keyboard.h timer.h Requiere Xfree86-server Xfree86-devel, ...

Fournit le mode X, l'affichage graphique fenestré et distribué Requiere les fonctions C/C++, une numero de terminal (tty)